---

title: Preteky lodí — Poznámky pre vedúcich klubu

language: sk-SK

embeds: "\*.png"

...

#Úvod:

V tomto projekte sa deti naučia ako môžu postavy vnímať prostredie.

#Zdroje

Pre tento projekt by mal byť použitý Scratch 2. Scratch 2 je dostupný aj online na [jumpto.cc/scratch-on](http://jumpto.cc/scratch-on) alebo aj offline na [jumpto.cc/scratch-off](http://jumpto.cc/scratch-off).

Kompletnu verziu tohto projektu môžeš nájsť <a href="http://scratch.mit.edu/projects/63957956/#editor">online</a>, alebo si ju môžeš stiahnuť kliknutím na odkaz 'Download Project Materials' v tomto projekte, ktorý obsahuje:

+ BoatRace.sb2

Tam je taktiež verzia projektu s externými zdrojmi už načítanými. Je dostupná na [jumpto.cc/boatrace-resources](http://jumpto.cc/boatrace-resources), alebo k stiahnutiu s projektovými materiálmi, ktorá obsahuje:

+ BoatRaceResources.sb2

Tento odkaz obsahuje taktiež priečinok 'Project Resources', ktorý zahŕňa obrázky potrebné pre deti k dokončeniu projektu. Buď si istý, že každé dieťa má prístup k týmto zdrojom.

Projektové zdroje:

+ background.png;

+ boat.png.

#Učebné ciele

+ Snímacie bloky:

+ `tlačidlo ... stlačené?` {.blocksensing};

+ `vzdialenosť k ukazovateľovi myši` {.blocksensing};

+ `dotýkajúci sa farby ...` {.blocksensing}.

#Výzvy

+ "Víťazstvo!" - použitie bloku `dotýkajúci sa farby ...`{.blocksensing};

+ "Zvukové efekty" - pridanie hudby do hry;

+ "Viac prekážok!" - naučenie sa použivať snímacie bloky;

+ "Viac lodí!" - použitie blokov `tlačidlo ... stlačené?` {.blocksensing};

+ "Viac level-ov!" - ďalšie hráčom ovládané pozadia.

#Často kladené otázky

+ Toto je prvý projekt, v ktorom je poskytnutých oveľa menej usmernení krok za krokom. Použi to ako príležitosť na konsolidáciu učenia a na začatie čerpania poznatkov získaných z tohto a predchádzajúcich projektov.

Napríklad, ak deti potrebujú pomôcť so zvukovými efektmi, pripomeň im prácu na projekte 'Rocková skupina'. Povzbudzuj deti, aby sa vrátili a pozreli na predchádzajúce poznámky projektu.